

PEMBERDAYAAN SISWA-SISWI MTs AL-HIKMAH MELALUI PROGRAM PPOC DALAM MENGHADAPI ERA DIGITALISASI

Esty Saraswati Nur Hartiningrum^{*1}, Safiil Maarif², Rifa Nurmilah³

^{1,2,3} STKIP PGRI Jombang

¹esty.saraswati88@gmail.com, ²safiil_m@yahoo.com

Abstrak

MTs Al-Hikmah merupakan salah satu lembaga pendidikan swasta tingkat SLTP yang terletak di desa Janti Jogoroto Jombang. Di madrasah ini, Masih belum ada kegiatan ekstra kurikuler yang berorientasi pada kemampuan yang dibutuhkan di era digitalisasi dan Siswa-siswa masih banyak yang belum mengenal terkait pengetahuan pembuatan desain gambar. Solusi yang ditawarkan yaitu dengan melaksanakan pelatihan siswa-siswi MTs Al Hikmah Janti Jogoroto Jombang dalam membuat desain gambar melalui Program PPOC (Pelatihan Photoshop or CorelDraw). PPOC (Pelatihan Photoshop or CorelDraw) memiliki tujuan agar siswa-siswi MTs Al-Hikmah memiliki kemampuan dasar membuat desain menggunakan Photoshop or CorelDraw. Selain itu juga, harapan pengabdian agar siswa-siswi MTs Al-Hikmah memiliki kemampuan non-akademik yang sesuai dengan era digitalisasi. Metode pelaksanaan PPOC dibagi menjadi 5 tahap yaitu (1) tahap persiapan : melakukan survey awal, perizinan, sosialisasi dan penentuan lokasi kegiatan; (2) tahap pelaksanaan kegiatan: kegiatan akan dilaksanakan di laboratorium komputer MTs Al-Hikmah; (3) tahap evaluasi: Evaluasi kegiatan dilakukan selama proses pelatihan berlangsung; (4) tahap pendampingan: Pendampingan dilakukan hingga siswa dapat mengoperasikan dengan maksimal aplikasi photoshop; (5) tahap pelaporan Pada akhirnya, program PPOC diharapkan dapat menjadikan kemampuan non-akademik siswa-siswi lebih terasah lagi. Hasil pelaksanaan kegiatan pengabdian ini, siswa/i MTs Al-Hikmah Janti yang semula tidak mengetahui sama sekali tentang software untuk membuat design, dengan kegiatan PPOC siswa akhirnya mengetahuinya. Melalui kegiatan PPOC ini pula lah Siswa/i yang semula tidak mengetahui cara membuat design, akhirnya bisa membuat design menggunakan photoshop walaupun masih design sederhana

Kata kunci: photoshop, corel, pelatihan

Abstract

MTs Al-Hikmah is one of the private educational institutions at the junior high level located in the village of Janti Jogoroto, Jombang. In this madrasa, there are still no extra-curricular activities that are oriented to the skills needed in the digitalization era and many students are still unfamiliar with the knowledge of drawing design. The solution offered is by training the students of MTs Al Hikmah Janti Jogoroto Jombang in making image designs through the PPOC Program (Photoshop or CorelDraw Training). PPOC (Photoshop or CorelDraw Training) aims to make MTs Al-Hikmah students have basic skills in making designs using Photoshop or CorelDraw. In addition, the service hopes that the students of MTs Al-Hikmah have non-academic abilities that are in accordance with the digitalization era. The PPOC implementation method is divided into 5 stages, namely (1) the preparation stage: conducting an initial survey, licensing, socialization and determining the location of activities; (2) the activity implementation stage: the activity will be carried out in the computer laboratory of MTs Al-Hikmah; (3) evaluation stage: Evaluation of activities is carried out during the training process; (4) mentoring stage: Mentoring is carried out until students can operate the Photoshop application maximally; (5) reporting stage In the end, the PPOC program is expected to make students' non-academic abilities even more honed. The results of the implementation of this service activity, students of MTs Al-Hikmah Janti who initially did not know anything about software to make designs, with PPOC activities students finally found out. Through this PPOC activity, students

who initially did not know how to make designs, were finally able to make designs using Photoshop even though they were still simple designs

Keywords: *photoshop, corel, training*

PENDAHULUAN

Perkembangan zaman yang semakin pesat terutama dibidang teknologi telah mempengaruhi semua bidang yang lain. Mulai dari bidang kesehatan, pertanian, pendidikan, perdagangan, ekonomi, sosial, budaya dan bidang-bidang lainnya. Dahulu, jika kita ingin konsultasi dengan dokter terkait kesehatan, maka kita harus datang langsung ke dokter tersebut. Tapi sekarang dengan adanya teknologi, konsultasi kesehatan tidak harus datang ke dokter, kita bisa memanfaatkan aplikasi halodoc, SehatQ, Medi-Call, KlikDokter. Dahulu, jika kita menempuh pendidikan formal, maka kita harus datang ke sekolah. Tapi sekarang dengan adanya teknologi, pendidikan formal tidak harus datang ke sekolah, karena proses pembelajaran bisa dilakukan secara daring melalui zoom meeting, google meet dan lain-lain. Dahulu, untuk berbelanja kita harus datang ke pasar, toko, mall atau swalayan terdekat. Tapi sekarang dengan adanya teknologi, belanja tidak harus datang ke pasar, toko, mall atau swalayan terdekat, belanja bisa dilakukan dari rumah dengan memanfaatkan aplikasi shopee, Lazada, tokopedia dan lain-lain. Dahulu, jika ada event atau acara yang membutuhkan spanduk yang bertuliskan identitas acara, maka kita membuat tulisan dari kertas, kadang dari stereofom kemudian kita tempelkan ke kain atau tembok atau karpet. Tapi sekarang dengan adanya teknologi, kita bisa membuat spanduk dengan memanfaatkan aplikasi photoshop, corel dan aplikasi sejenis lainnya. Semua fenomena di atas terjadi karena adanya perkembangan teknologi.

Perkembangan teknologi ke arah serba digital saat ini semakin pesat. Pada era digital seperti ini, manusia secara umum memiliki gaya hidup baru yang tidak bisa dilepaskan dari perangkat yang serba elektronik (Setiawan, 2017). Teknologi menjadi alat yang mampu membantu sebagian besar kebutuhan manusia. Teknologi telah dapat digunakan oleh manusia untuk mempermudah melakukan apapun tugas dan pekerjaan. Peran penting teknologi inilah yang membawa peradaban manusia memasuki era digital. Era digital terlahir dengan kemunculan digital, jaringan internet khususnya teknologi informasi komputer. Media baru era digital memiliki karakteristik dapat dimanipulasi, bersifat jaringan atau internet. Media massa beralih ke media baru atau internet karena ada pergeseran budaya dalam sebuah penyampaian informasi. Kemampuan media era digital ini lebih memudahkan masyarakat dalam menerima informasi lebih cepat.

Kemudahan dalam mendapatkan dan berbagi Informasi dipicu oleh kehadiran internet yang telah mengubah segalanya. Mesin pencari (*search engine*) seperti macam google dan ensiklopedia online seperti wikipedia memudahkan seseorang mencari informasi apapun dalam waktu singkat. Selain itu perkembangan media sosial telah mengubah gaya hidup manusia saat ini. Pengguna media sosial senantiasa *update* dan berbagi informasi setiap saatnya dengan frekuensi tinggi. Media sosial dijadikan media alternatif untuk melihat perkembangan apa yang sedang hangat diperbincangkan, dan menjadi wahana interaksi

pengguna satu dengan yang lain dalam menanggapi sebuah isu terkini. Dengan adanya internet pula, muncul berbagai macam pekerjaan baru yang dulu sama sekali tidak ada seperti kurir, youtuber, percetakan berbasis digital (seperti membuat baner, poster, baliho), *content creator* dan masih banyak lagi yang lainnya. Pembuatan baner, poster, baliho, *content creator* semua bisa dilakukan dengan memanfaatkan aplikasi photoshop atau corel.

Photoshop atau juga biasa disebut *Adobe Photoshop* adalah perangkat lunak editor citra buatan *Adobe Systems* yang dikhususkan untuk pengeditan foto/gambar dan pembuatan efek (Wikipedia, 2021). Perangkat lunak ini banyak digunakan oleh fotografer digital dan perusahaan iklan sehingga dianggap sebagai pemimpin pasar (*market leader*) untuk perangkat lunak pengolah gambar/foto, dan, bersama *Adobe Acrobat*, dianggap sebagai produk terbaik yang pernah diproduksi oleh *Adobe Systems*. Meskipun pada awalnya Photoshop dirancang untuk menyunting gambar untuk cetakan berbasis-kertas, Photoshop yang ada saat ini juga dapat digunakan untuk memproduksi gambar untuk *World Wide Web*. Beberapa versi terakhir juga menyertakan aplikasi tambahan, *Adobe ImageReady*, untuk keperluan tersebut. Selain photoshop, juga terdapat aplikasi sejenis yaitu CorelDraw.

CorelDraw adalah editor grafis vektor yang dikembangkan dan dipasarkan oleh corel corporation dari Ottawa, Kanada (Sekarningrum, 2021). CorelDraw adalah software yang dirancang untuk mengedit gambar dua dimensi seperti vektor, ilustrasi dan edit foto, sehingga banyak perusahaan percetakan yang menggunakan software ini. CorelDraw adalah software yang memiliki banyak fungsi untuk membantu penggunaanya mendesain media visual yang dibutuhkan seperti membuat desain logo, membuat desain poster, brosur, undangan, membuat desain sampul buku, membuat ilustrasi, membuat kartun dan lain sebagainya.

MTs Al-Hikmah merupakan salah satu lembaga pendidikan swasta tingkat SLTP yang terletak di desa Janti Jogoroto Jombang. Di madrasah ini, masih belum ada kegiatan ekstra kurikuler yang bertemakan tentang pembuatan desain menggunakan photoshop atau corel. Padahal, kemampuan mendesain saat ini sangat berguna sekali dan bahkan bisa menghasilkan uang. Berdasarkan latar belakang dan fakta di atas. Pengabdian tertarik untuk melakukan kegiatan pengabdian masyarakat dengan cara memberikan suatu kegiatan pelatihan pembuatan desain dengan memanfaatkan photoshop atau corel. Sehingga pengabdian mengajukan proposal kegiatan pengabdian masyarakat berjudul Pemberdayaan Siswa-Siswi MTs Al-Hikmah Melalui Program PPOC Dalam Menghadapi Era Digitalisasi.

METODE

Metode kegiatan pengabdian ini dibagi menjadi 5 tahap yaitu:

1. Tahap Persiapan

Pada tahap ini, hal-hal yang dilakukan adalah mempersiapkan segala sesuatu yang berhubungan dengan kegiatan mulai dari perijinan, waktu, tempat pelaksanaan serta sosialisasi. Kegiatan ini dilaksanakan di MTs Al-Hikmah Janti Jogoroto Jombang pada hari Sabtu, 09 April 2022.

2. Tahap Pelaksanaan

Pemberian pelatihan dilakukan oleh tim Penulis (STKIP PGRI Jombang) sedangkan pihak sekolah bertugas menyediakan segala sesuatu yang dibutuhkan dalam pelatihan termasuk,

sumber listrik , tempat, meja dan kursi demi lancarnya kegiatan pelatihan. Alat dan bahan dalam pelatihan akan disediakan oleh tim Penulis (STKIP PGRI Jombang). *Pendampingan dan* pelatihan dilakukan secara intensif

3. Tahap Evaluasi

Evaluasi kegiatan dilakukan selama proses pelatihan berlangsung, Kriteria keberhasilan pelatihan dilihat dari banyaknya siswa yang berhasil membuat desain sederhana menggunakan photoshop. Jika terdapat siswa yang berhasil membuat desain sederhana menggunakan photoshop sebanyak 75 % dari banyaknya siswa yang hadir maka kegiatan pengabdian dikatakan berhasil

4. Tahap Pendampingan

Setelah pelatihan photoshop or corel Selesai dilakukan selanjutnya dilakukan pendampingan siswa. Pendampingan dilakukan hingga semua siswa dapat membuat desain sederhana menggunakan photoshop

5. Tahap Pelaporan

Kegiatan terakhir dari program pengabdian ini adalah pembuatan laporan akhir tentang hasil dari kegiatan yang telah pengabdian laksanakan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Kegiatan pengabdian ini diawali dengan menyiapkan semua peralatan yang diperlukan yaitu software photoshop, laboratorium komputer, stop kontak, laptop, lcd proyektor. Selain peralatan, pengabdian juga menyiapkan konsumsi untuk para peserta kegiatan. Setelah semua yang diperlukan telah siap, pengabdian melakukan koordinasi dengan pihak mitra (Kepala MTs Al-Hikmah) mengenai waktu pelaksanaan kegiatan. Pihak mitra (Kepala MTs Al-Hikmah) memberi waktu untuk melaksanakan kegiatan pengabdian yaitu hari Sabtu, 09 April 2022 pukul 11.30-13.30 WIB. Siswa/i yang mengikuti kegiatan PPOC ini adalah siswa/i kelas IX.

Kegiatan PPOC dilaksanakan tepat pukul 11.30 di laboratorium komputer MTs Al-Hikmah Janti Jogoroto Jombang sampai dengan pukul 13.30 WIB tepat. Kegiatan PPOC diawali dengan pembukaan dilanjutkan presentasi/pemberian materi teori tentang design grafis baik itu tentang definisi design grafis, fungsi, manfaat maupun prinsip dari design grafis. Selain itu, pengabdian juga memberi materi teori tentang teori warna. Pengabdian juga tidak lupa memberikan materi teori tentang Adobe Photoshop. Pada pemberian materi teori tentang Adobe Photoshop, pengabdian menjelaskan terkait tampilan Adobe Photoshop setelah di klik. Pengabdian juga menjelaskan fungsi simbol-simbol yang ada di toolbar dan menu bar.

Pemberian materi telah selesai, selanjutnya pengabdian memandu peserta PPOC langsung praktek membuat banner sederhana menggunakan adobe photoshop. Berikut pengabdian sajikan foto dokumentasi selama kegiatan PPOC berlangsung



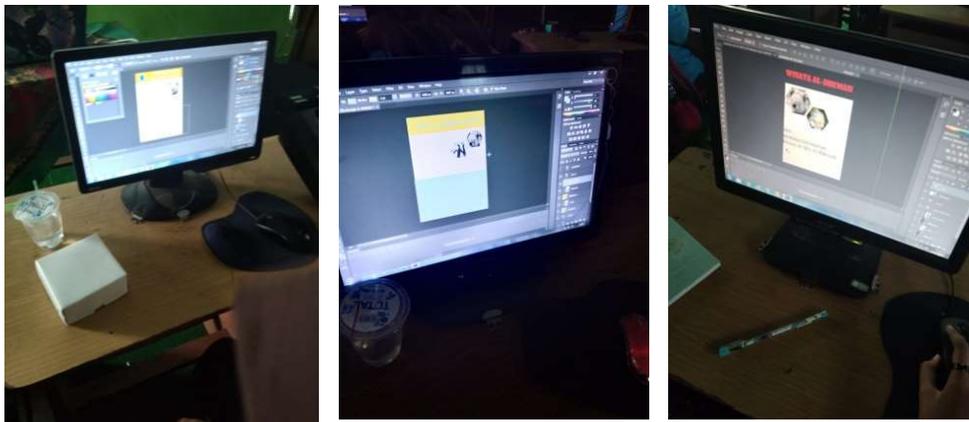
Gambar 1. Pengabdian membuka kegiatan PPOC dilanjut memberikan materi teori tentang design grafis, teori warna dan adobe photoshop



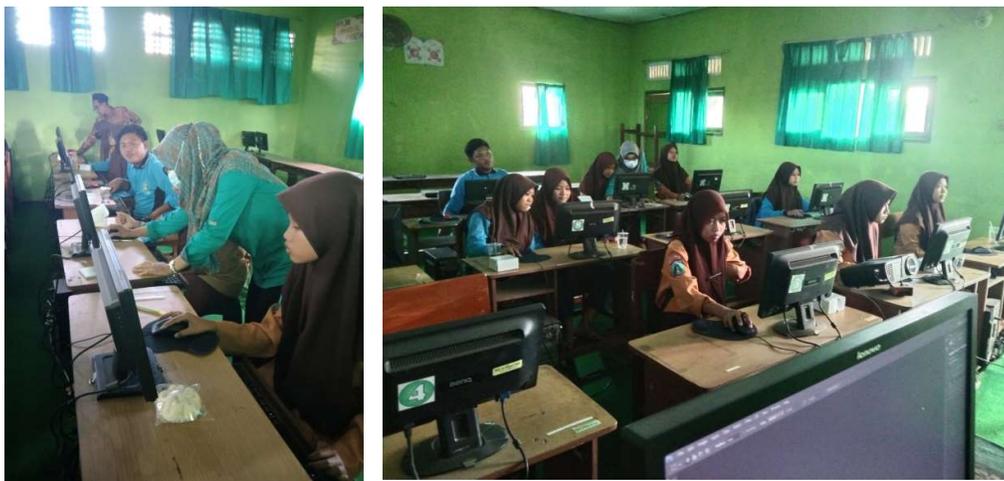
Gambar 2. Peserta kegiatan PPOC antusias memperhatikan pengabdian menyampaikan materi tentang design grafis, teori warna dan adobe photoshop



Gambar 3. Peserta kegiatan PPOC antusias praktek membuat banner sederhana menggunakan adobe photoshop



Gambar 4. Progres hasil praktek Peserta kegiatan PPOC membuat banner sederhana menggunakan adobe photoshop



Gambar 5. Pengabdian dengan sabar dan telaten mendampingi peserta PPOC saat mereka menanyakan hal-hal yang belum dipahami

Seiring pelaksanaan kegiatan pengabdian ini, siswa/i MTs Al-Hikmah Janti yang semula tidak mengetahui sama sekali tentang software untuk membuat design, dengan kegiatan PPOC siswa akhirnya mengetahuinya. Melalui kegiatan PPOC, Siswa/i yang semula tidak mengetahui cara membuat design, akhirnya bisa membuat design menggunakan photoshop walaupun masih design sederhana. Berikut pengabdian sajian hasil design yang telah dibuat oleh beberapa peserta PPOC:



Gambar 6. Hasil design 1 yang telah dibuat oleh salah satu peserta kegiatan PPOC



Gambar 7. Hasil design 2 yang telah dibuat oleh salah satu peserta kegiatan PPOC

SIMPULAN DAN SARAN

SIMPULAN

Seiring pelaksanaan kegiatan pengabdian ini, siswa/i MTs Al-Hikmah Janti yang semula tidak mengetahui sama sekali tentang software untuk membuat design, dengan kegiatan PPOC siswa akhirnya mengetahuinya. Melalui kegiatan PPOC, Siswa/i yang semula tidak mengetahui cara membuat design, akhirnya bisa membuat design menggunakan photoshop walaupun masih design sederhana

SARAN

1. Melaksanakan Kegiatan pengabdian dengan jumlah peserta sesuai dengan jumlah komputer dilaboratorium (12 komputer) agar lebih mudah dalam mengatur jarak nya serta selalu menerapkan prosedur protokol kesehatan yang sangat ketat.
2. Melaksanakan kegiatan pengabdian dengan selalu menghimbau peserta kegiatan selalu menggunakan masker
3. Menggunakan komputer yang bisa digunakan saja (tidak rusak) sehingga ada 1 komputer digunakan oleh 2 siswa

DAFTAR PUSTAKA

- Sekarningrum, Anisa. 2021. "CorelDraw: Fungsi, fitur, harga beserta kelebihan dan kekurangannya". Tersedia online di <https://www.ekrut.com/media/coreldraw-adalah>. Diakses tanggal 23 Februari 2022.
- Setiawan, Wawan. 2017. "Era digital dan tantangannya". Seminar Nasional Pendidikan 2017. Sukabumi, 09 Agustus 2017. Tersedia online di <http://eprints.ummi.ac.id/151/> . Diakses tanggal 23 Februari 2022
- Wikipedia. 2022. "Adobe Photoshop". Tersedia online di https://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Photoshop. Diakses tanggal 21 Maret 2022.